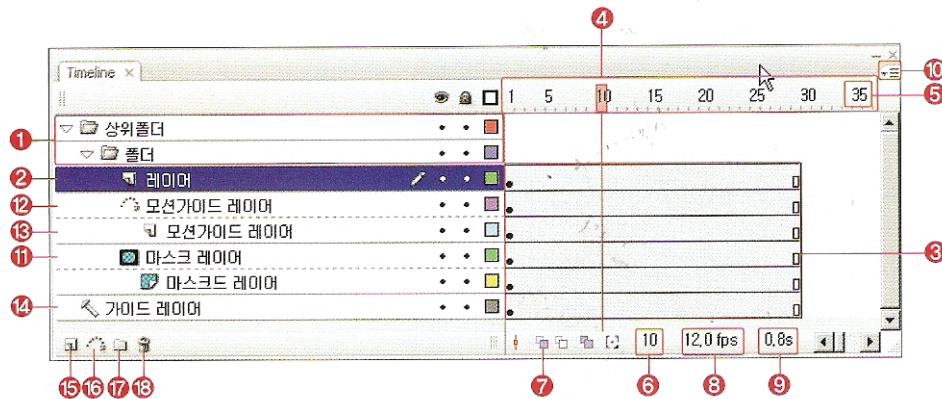
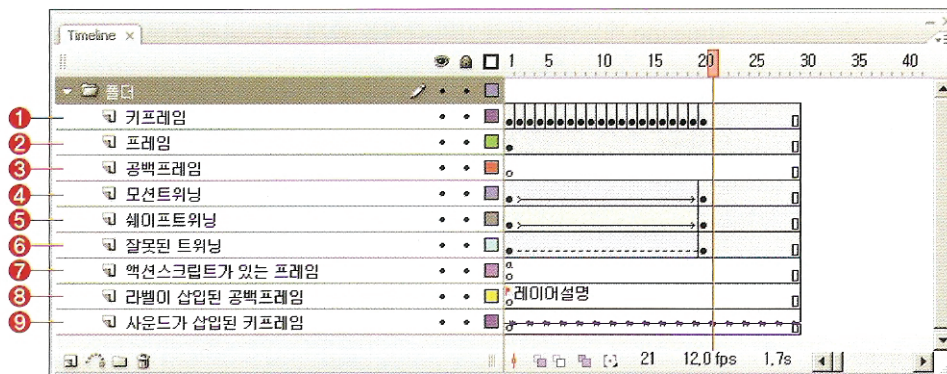


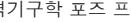
Layer



1. Folder : 폴더 또는 레이어를 담음
2. Layer : 레이어 영역을 통해 레이어를 생성하거나 삭제 가능
3. Frame : 타임라인을 구성하는 기본 단위이며, 각 장면을 담는 공간
4. Play head : 플레이 헤드가 있는 해당 프레임에 스테이지에 표시
5. Frame number : 각 프레임 번호
6. Current frame : 현재 프레임
7. Onion Skin : 다중으로 프레임이 어떻게 움직이는지 반투명 이미지로 보여줌
8. Frame rate : 프레임 속도, 1초당 보여주는 프레임 수
9. Elapsed time : 경과 시간
10. Timeline panel option : 타임라인 패널 옵션
11. Mask : 마스크 레이어, 바로 아래 속한 오브젝트를 보여줄 영역 지정
12. Motion Guide : 모션 가이드 레이어, 바로 아래 속한 오브젝트의 이동 경로 지정
13. 귀속된 레이어 : 모션 가이드를 따라 움직이게 될 오브젝트가 담긴 레이어
14. Guide layer : 안내 레이어, 참고 레이어로 swf로 publish할때 보여지지 않음
15. New layer: 새 레이어 생성
16. Motion guide layer : 모션 가이드 레이어 생성
17. New folder : 새 폴더 생성
18. Delete : 선택된 레이어 삭제

Frame & Keyframe



1. Keyframe : 키가 되는 프레임. 오브젝트가 키프레임에 올라가 있으면 점이 검게 표시됨.
위 그림은 20번째까지 각각 오브젝트가 올라간 상태.
2. Frame : 타임라인을 구성하는 기본 단위. 위 그림은 1개의 오브젝트만 올라가 있는 상태
3. Blank Frame : 비어있는 키프레임
4. Motion Tween : 하늘색 또는 연보라색에 키프레임 사이에 화살표로 표시되며 플래시 애니메이션에 기본이 되는 심벌 애니메이션 처리 방식
Classic Motion Tween 
Motion Tween 
5. Shape Tween : 연두색에 키프레임 사이에 화살표로 표시됨. 벡터로 된 오브젝트에만 주는 애니메이션 처리 방식
IK  역기구학 포즈 프레임. 녹색 배경에 표시되며 뼈대의 위치를 잡아주어 애니메이션을 처리함
6. 잘못된 트위닝 : 심벌이 아닌 오브젝트에 모션 트위닝을 주었을때 생긴 오류
7. Action Script : 첫 프레임에 a로 표시됨. 액션 스크립트가 있는 프레임
8. Label : 빨간 깃발이 표시됨. 라벨이 붙어있는 프레임
Comment  주석
Anchor  앵커
9. Sound : 사운드가 삽입된 프레임.