

Criteria 평가기준

- Presentation - Effectiveness + Delivery skills 발표 - 효율성과 전달 능력
 - Introduction of Self and topic 발표자 소개 및 주제 소개
 - Review Structure of Presentation 발표 내용 개요
 - Eye contact, Topic Focus, voice, timing and pacing and Engaged Audience 시선처리, 주제에 맞는 발표, 목소리, 속도 및 청중과의 교류
- Presentation Aid 발표 자료
 - Readable graphic, good grammar 적당한 시각적 자료, 문서
 - References, multimedia 충실한 참고자료 및 멀티미디어 자료
 - Clarity and accuracy of information 정확한 정보
 - Presentation of arguments 논쟁에 타당한 발표

Criteria 평가기준

- Contents - Overall effectiveness + Practicality + Creativity + Aesthetics

내용 - 전반적 효율성, 현실성, 창조성, 심미성

- Overview 개요

Game name, artist statement, game genre, target audience, platform/system

게임이름, 작가의도, 게임장르, 타깃유저, 플랫폼

- Define game play 정의

Goal, results, players, rules, play method, interaction

목적, 결과, 플레이어, 규칙, 게임방식, 상호작용

- Reference 참고자료

Criteria 평가기준

- Contents - Overall effectiveness + Practicality + Creativity + Aesthetics

내용 - 전반적 효율성, 현실성, 창조성, 심미성

- Game story and structure 게임 스토리 및 구조

Scenario, storyboard, level design

시나리오, 스토리보드, 레벨디자인

- Graphic design 그래픽 디자인

Concept art, environment design, characters, items, effects, Interface design

컨셉아트, 환경 디자인, 캐릭터 및 아이템 디자인, 특수효과, 인터페이스

- Post-production 포스트 프로덕션

Game movie, package, marketing and advertising

게임 동영상, 패키지, 마케팅 및 광고

Criteria 평가기준

- Review - Post mortem methodology review
 - What aspects of the project worked well?
 - What could be done better or differently next time?
 - What did you learn?