

Game Animation

Genres

Game Genres

- Key components of Game 게임의 핵심 요소
 1. Goal 목표
 2. Results or pay-off 결과, 대가
 3. Players 플레이어
 4. Roles of participants 역할
 5. Rules governing action 규칙
 6. Abilities and skills required for action 능력과 스킬
 7. Physical setting and environmental requirements 게임 환경
 8. Required equipment 도구, 장비
 9. Procedure for action 진행 방식
 10. Interaction patterns 상호작용 패턴

Game Genres

- Genres 장르
 - Adventure game 어드벤처 게임
 - MUD / MUG
 - Action game 액션 게임
 - Action Adventure game
 - Role playing game 롤플레잉 게임
 - Table RPG / Computer RPG / MMORPG
 - Simulation / Action RPG
 - Strategy game 전략 게임
 - Simulation game 시뮬레이션 게임
 - Construction/Management 건설/경영
 - Life 육성/생활, Dating 연예
 - Vehicle 운송수단/ Racing 경주

Game Genres

- Genres 장르
 - Arcade game 아케이드 게임
 - Shooting game 슈팅 게임
 - FPS (First Person Shooter) 1인칭 슈팅
 - TPS (Third Person Shooter) 3인칭 슈팅
 - Sports game 스포츠 게임
 - Fighting game 대전 게임
 - Casual game 캐주얼 게임
 - Puzzle game 퍼즐 게임
 - God game 갓 게임
 - Software toy

Game Genres

- Genres 장르

- Education game 교육 게임
- Adver-game 광고 게임
- Art game 예술 게임
- Exer-game 운동 게임
- Video console game 비디오 게임
- Handheld console game 포켓용 게임
- Personal Computer game PC 게임
- Online game 온라인 게임
- Mobile game 핸드폰 게임
- Real-time game 실시간 게임
- Turn-based game 순번 게임
- Artificial life game 인공생명 게임
- Immersive game
- Persistent World (PW) game