

Game Animation

Documentation

Final Project

- Documentation 제작자 노트
 - Title of Game 게임 제목
 - Copyright info with your name 저작권자
 - Overview 개요
 - Artist Statement/Philosophy 기획 의도, 철학
 - ☞ WHY Factor
Why create this game?/why would someone want to play it?
 - Genre 장르
 - ☞ Predecessor or previous games 기존 게임 분석
 - Target Audience 대상
 - Platform, System & Requirements 플랫폼

Final Project

- Documentation 제작자 노트
 - Introduction 게임 소개

Goal 목표 Results or pay-off 결과, 대가 Players 플레이어
Roles of participants 역할 Rules governing action 규칙
Abilities and skills required for action 능력과 스킬
Physical setting and environmental requirements 게임 환경
Required equipment 도구, 장비 Procedure for action 진행 방식
Interaction patterns 상호작용 패턴

Final Project

- Documentation 제작자 노트
 - Scenario 게임 시나리오
 - Rules and play method 규칙과 게임 방식
 - User Interaction 사용자 상호작용 패턴
 - Level Design 레벨 디자인
 - Music/ Sound Design 음악, 효과음
 - Program Structure 프로그램 구조

Final Project

- Documentation 제작자 노트
 - Graphic Design 그래픽 디자인
 - Concept Art 원화, 컨셉 아트
 - Background 게임 배경
 - Characters 게임 캐릭터
 - Object and Items 오브젝트와 아이템

Final Project

- Documentation 제작자 노트
 - Effects 특수효과
 - Interface 인터페이스
- Research & References 연구, 조사 및 참고자료